

Wettbewerbe Snooker

11 Wettbewerbe Snooker

11.1 Snooker

11.1.1 U 15

(1) Teilnehmer

a) max. 32 Sportler nach folgendem Schema

Nr.	Bemerkung
1.	1 Startplatz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
2. bis 31.	30 Startplätze für je zwei Sportler pro Landesverband
32.	1 Startplatz als Quotenplatz der Landesverbände

b) Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.

(2) Modus

a) Vorrunde (jeder gegen jeden) in 8 Gruppen, welche gelost werden

b) Im Anschluss Einfach-KO-System im Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale

c) Die jeweils beiden Gruppenbesten qualifizieren sich für das Viertelfinale, sie werden wie folgt in das Viertelfinale gesetzt:

Spiel 1: 1 Bester Gruppenerster 8 Viertbester Gruppenzweiter

Spiel 2: 4 Viertbester Gruppenerster 5 Bester Gruppenzweiter

Spiel 3: 3 Drittbester Gruppenerster 6 Zweitbester Gruppenzweiter

Spiel 4: 2 Zweitbester Gruppenerster 7 Drittbester Gruppenzweiter

Das Halbfinale bestreiten dann die Gewinner wie folgt:

HF 1: Gewinner Spiel 1 – Gewinner Spiel 2 HF 2: Gewinner Spiel 3 – Gewinner Spiel 4

(3) Ausspielziele

a) In den Gruppenspielen Best of 3

b) Ab dem Viertelfinale Best of 5

c) Finale Best of 5

11.1.2 U 18

(1) Teilnehmer

a) max. 20 Sportler nach folgendem Schema

Nr.	Bemerkung
1.	1 Startplatz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
2. bis 16.	15 Startplätze für je zwei Sportler pro Landesverband
17. Bis 20.	4 Startplätze als Quotenplätze der Landesverbände

b) Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.

11.2 Weitere Bestimmungen zu den Wettbewerben

11.2.1 Einspielzeit

Jeder Sportler hat vor dem Match eine Einspielzeit von 5 Minuten.

11.2.2 Ranking

Für das Ranking werden die Anzahl der gewonnenen und verlorenen Matches sowie die Framedifferenz hinzugezogen. Bei Gleichheit in der Gruppe zählt der direkte Vergleich.

11.2.3 Zeitbegrenzung

Sind Partien 30 Minuten vor Ende der geplanten Partiedauer nicht im letzten Frame, wird das nächste und alle folgenden Frames als „Shoot-Out“ (Frame mit nur einer roten Kugel) gespielt. Dies gilt grundsätzlich für alle Gruppen- und KO-Runden-Spiele, ausgenommen Finale.